

Indice

	Introduzione	XIII
PARTE 1	● Riepilogo delle tecnologie Web	1
Capitolo 1	Anatomia di un sito Web	3
1.1	Breve storia del Web	3
1.2	Funzionamento del World Wide Web	4
	<i>Cos'è una pagina Web?</i>	5
	<i>Server Web</i>	5
	<i>Programmazione lato server</i>	6
	<i>Browser Web</i>	7
	<i>Programmazione lato client</i>	8
	<i>DNS: Domain Name Service</i>	8
1.3	Riepilogo	9
Capitolo 2	Scrivere pagine Web in HTML	11
2.1	Introduzione di HTML	11
	<i>Cos'è HTML?</i>	12
	<i>Quali strumenti occorrono per scrivere HTML?</i>	12
	<i>Il primo documento HTML</i>	13
2.2	Elementi di una pagina HTML	14
	<i>La sezione <head> del documento</i>	14
	<i>La sezione <body> del documento</i>	15
	<i>Aggiungere gli attributi agli elementi HTML16</i>	
	<i>Immagini</i>	17
	<i>Tabelle</i>	17
	<i>Collegamenti ipertestuali</i>	18
2.3	Una pagina HTML più avanzata	19

	2.4	Alcuni utili tag HTML	21
	2.5	Cascading Style Sheet in breve	21
		<i>Impostare le regole dei fogli di stile</i>	22
	2.6	Riepilogo	23
Capitolo 3		Inviare le richieste utilizzando HTTP	25
	3.1	Introduzione di HTTP	25
		<i>Perché bisogna conoscere questo argomento</i>	25
		<i>Cosa viene (o meno) descritto in questo capitolo</i>	26
	3.2	Richieste e risposte HTTP	26
		<i>La richiesta HTTP</i>	26
		<i>Risposta HTTP</i>	28
	3.3	Moduli HTML	29
		<i>Richieste GET e POST</i>	30
	3.4	Riepilogo	32
Capitolo 4		Codifica lato client con JavaScript	33
	4.1	avaScript	33
		<i>Perché bisogna conoscere JavaScript</i>	34
		<i>Cosa viene (o meno) descritto in questo capitolo</i>	34
		<i>Fondamenti di JavaScript</i>	35
	4.2	Un esame più approfondito	35
		<i>Includere JavaScript nelle pagine HTML</i>	38
		<i>Gestori di eventi</i>	39
		<i>Creare le funzioni</i>	41
		<i>Passare gli argomenti alle funzioni</i>	43
		<i>Altri gestori di eventi</i>	45
	4.3	Manipolare i dati in JavaScript	45
		<i>Variabili</i>	46
		<i>Oggetti</i>	46
		<i>Esempio: convalida del modulo</i>	47
	4.4	Riepilogo	48
Capitolo 5		Programmazione lato server in PHP	49
	5.1	Introduzione di PHP	49
		<i>Perché bisogna conoscere questo argomento</i>	49
		<i>Cosa viene (o meno) descritto in questo capitolo</i>	50



5.2	Incorporare PHP nelle pagine HTML	50
	<i>Output HTML da PHP</i>	51
5.3	Le variabili in PHP	52
	<i>Numeri</i>	53
	<i>Stringhe</i>	53
	<i>Array</i>	53
5.4	Controllare il flusso del programma	54
5.5	Riepilogo	56
Capitolo 6	Breve introduzione a XML	57
6.1	Introduzione di XML	57
	<i>Perché bisogna conoscere questo argomento</i>	58
	<i>Cosa viene (o meno) descritto in questo capitolo</i>	58
6.2	Fondamenti di XML	58
	<i>Struttura del documento XML</i>	59
	<i>Prologo del documento</i>	60
	<i>Dichiarazione del tipo di documento</i>	60
	<i>Dichiarazioni degli elementi</i>	61
	<i>Dichiarazioni degli elenchi di attributi</i>	62
	<i>XML valido</i>	62
6.3	JavaScript e XML	62
6.4	Il Document Object Model (DOM)	63
	<i>Nodi</i>	64
	<i>Ottenere i nomi dei tag</i>	64
	<i>Ottenere gli attributi degli elementi</i>	65
	<i>Contenuti dei tag</i>	65
6.5	Riepilogo	65

PARTE 2 ● **Introduzione di Ajax** **67**

Capitolo 7	Anatomia di un'applicazione Ajax	69
7.1	Requisiti per Ajax	69
	<i>Interazioni client-server tradizionali e di Ajax a confronto</i>	69
	<i>La ricca esperienza dell'utente</i>	71
7.2	Introduzione di Ajax	72
	<i>Una vera applicazione Ajax: Google Suggest</i>	73
7.3	Componenti di Ajax	74
	<i>L'oggetto XMLHttpRequest</i>	74
	<i>Parlare con il server</i>	75





	<i>Cosa accade al server</i>	76
	<i>Gestire la risposta del server</i>	76
	<i>Altre operazioni di gestione</i>	77
7.4	Unire il tutto	77
7.5	Riepilogo	78
Capitolo 8	L'oggetto XMLHttpRequest	79
8.1	Ulteriori informazioni sugli oggetti JavaScript	79
	<i>Creare un'istanza di un oggetto</i>	80
	<i>Il Document Object Model o DOM</i>	80
8.2	Introduzione di XMLHttpRequest	81
8.3	Creare l'oggetto XMLHttpRequest	82
	<i>Regole diverse per browser differenti</i>	82
	<i>Una soluzione per tutti i browser</i>	83
	<i>Metodi e proprietà</i>	86
	<i>Il metodo open()</i>	87
	<i>Il metodo send()</i>	88
8.4	Riepilogo	89
Capitolo 9	Parlare con il server	91
9.1	Inviare la richiesta al server	91
	<i>Gestire la cache del browser</i>	94
9.2	Monitorare lo stato del server	97
	<i>La proprietà readyState</i>	97
	<i>Codici di stato della risposta del server</i>	98
9.3	La funzione di callback	98
	<i>Utilizzare la funzione di callback</i>	100
9.4	Riepilogo	101
Capitolo 9	Utilizzare i dati restituiti	103
10.1	Le proprietà responseText e responseXML	103
	<i>La proprietà responseText</i>	104
	<i>La proprietà responseXML</i>	106
10.2	Un'altra utile proprietà del DOM di JavaScript	107
	<i>Il metodo getElementByTagName()</i>	107
10.3	Analizzare responseXML	108
10.4	Fornire il feedback all'utente	109
	<i>Il metodo getElementById()</i>	111
10.5	Riepilogo	112



Capitolo 11	La prima applicazione Ajax	113
11.1	Costruire l'applicazione Ajax	113
11.2	Il documento HTML	114
11.3	Aggiungere JavaScript	115
	<i>L'oggetto XMLHttpRequest</i>	115
	<i>La richiesta al server</i>	116
	<i>Lo script PHP lato server</i>	116
	<i>La funzione di callback</i>	117
	<i>Utilizzare i gestori di eventi</i>	118
11.4	Unire il tutto	119
	<i>Feedback all'utente</i>	120
11.5	Riepilogo	122

PARTE 3 ● **Tecnologie Ajax più complesse** 123

Capitolo 12	Restituire i dati come testo	125
12.1	Sfruttare al massimo la proprietà responseText	125
	<i>Restituire il testo</i>	126
	<i>Utilizzare il testo restituito direttamente negli elementi della pagina</i>	126
	<i>Includere HTML in responseText</i>	129
	<i>Dati formattati più complessi</i>	130
12.2	Riepilogo	132

Capitolo 13	AHAH: Asynchronous HTML and HTTP (HTML e HTTP asincroni)	133
13.1	Introduzione di AHAH	133
	<i>Perché utilizzare AHAH al posto di Ajax?</i>	134
13.2	Creare una piccola libreria per AHAH	135
	<i>Introduzione di myAHAHlib.js</i>	135
13.3	Utilizzare myAHAHlib.js	137
	<i>Applicare myAHAHlib.js in un progetto</i>	138
	<i>Estendere myAHAHlib.js</i>	141
13.4	Riepilogo	142

Capitolo 14	Restituire i dati come XML	145
14.1	Aggiungere la "x" ad Ajax	145
14.2	La proprietà responseXML	146
	<i>Altri metodi del DOM di JavaScript</i>	146
	<i>Panoramica dei metodi del DOM</i>	149
14.3	Progetto: un lettore di feed RSS	150

	<i>La pagina HTML per l'applicazione</i>	151
	<i>Il codice completo</i>	153
	<i>La funzione di callback</i>	155
	<i>Il codice lato server</i>	157
14.4	Riepilogo	158
Capitolo 15	Servizi Web e il protocollo REST	159
15.1	Introduzione ai servizi Web	159
15.2	REST: Representational State Transfer	160
	<i>Un esempio ipotetico di utilizzo del protocollo REST</i>	161
	<i>Richiedere informazioni utilizzando GET</i>	162
	<i>Operazioni indipendenti dallo stato</i>	162
15.3	Utilizzo pratico del protocollo REST	162
	<i>Leggere un elenco degli articoli disponibili</i>	162
	<i>Recuperare un particolare articolo</i>	163
	<i>Effettuare l'upload di un nuovo articolo</i>	163
	<i>Il protocollo REST nel mondo reale: l'API REST di Amazon</i>	164
15.4	REST e Ajax	167
15.5	Riepilogo	167
Capitolo 16	Servizi Web che utilizzano SOAP	169
16.1	Introduzione a SOAP (Simple Object Access Protocol)	169
	<i>Storia del protocollo SOAP</i>	170
16.2	Il protocollo SOAP	170
	<i>Esempio di codice di richiesta SOAP</i>	172
	<i>Inviare la richiesta SOAP attraverso HTTP</i>	173
16.3	Utilizzare Ajax e SOAP	173
	<i>Esempio di codice</i>	174
16.4	Rivisitare SOAP e REST	175
16.5	Riepilogo	176
Capitolo 17	Una libreria JavaScript per Ajax	177
17.1	Una libreria Ajax	177
17.2	Rivisitare myAHAHlib.js	178
17.3	Implementare la libreria	179
	<i>Creare le istanze XMLHttpRequest</i>	179
	<i>Richieste HTTP GET e POST</i>	180
	<i>La funzione di callback</i>	181



	17.4	Utilizzare la libreria	183
	17.5	Espandere la libreria	186
	17.6	Riepilogo	187
Capitolo 18		Ajax e i problemi più comuni	189
	18.1	Errori comuni in Ajax	189
	18.2	Il pulsante Indietro	190
	18.3	Gestione di segnalibri e collegamenti	191
	18.4	Informare l'utente che sta succedendo qualcosa	191
	18.5	Far uscire di scena Ajax in modo elegante	192
	18.6	Gestire gli spider dei motori di ricerca	192
	18.7	Mettere in evidenza gli elementi attivi della pagina	193
	18.8	Non utilizzare Ajax quando non è il caso	194
	18.9	Sicurezza	195
	18.10	Testare il codice su più piattaforme	195
	18.11	Ajax non può risolvere i problemi di progettazione	196
	18.12	Alcuni errori di programmazione	196
		<i>Richieste GET e cache dei browser</i>	196
		<i>Errori di permesso negato</i>	197
		<i>Applicare la funzione di escape ai contenuti</i>	197
	18.13	Riepilogo	198
PARTE 4		● Risorse commerciali e open source per Ajax	199
Capitolo 19		Il toolkit prototype.js	201
	19.1	Introduzione di prototype.js	201
		<i>La funzione \$()</i>	202
		<i>La funzione \$F()</i>	203
		<i>L'oggetto Form</i>	203
		<i>La funzione Try.these()</i>	204
	19.2	Incapsulare XMLHttpRequest:	
		l'oggetto Ajax	205
		<i>Ajax.Request</i>	205
		<i>Ajax.Updater</i>	206
		<i>Ajax.PeriodicalUpdater</i>	207
	19.3	Progetto d'esempio: lettore di valori di borsa	207



19.4	Riepilogo	210
Capitolo 20	Utilizzare Rico	211
20.1	Introduzione a Rico	211
	<i>Utilizzare Rico nelle applicazioni</i>	212
	<i>AjaxEngine di Rico</i>	212
	<i>Un semplice esempio</i>	214
20.2	Altri strumenti di Rico per interfacce	216
	<i>Drag-and-Drop</i>	216
	<i>Esempio di interfaccia drag-and-drop</i>	217
	<i>Effetti cinematici</i>	221
20.3	Riepilogo	221
Capitolo 21	Utilizzare XOAD	223
21.1	Introduzione di XOAD	223
	<i>Scaricare e installare XOAD</i>	224
	<i>Una semplice pagina XOAD</i>	224
21.2	XOAD HTML	227
	<i>XOAD_HTML:</i>	
	<i>:getElementById()</i>	227
	<i>XOAD_HTML:</i>	
	<i>:getElementsByTagName()</i>	229
21.3	Programmazione avanzata con XOAD	230
	<i>Eventi XOAD</i>	230
	<i>Gestione della cache con XOAD</i>	231
	<i>Controlli XOAD</i>	231
21.4	Riepilogo	231
	Indice analitico	233